

Instrukcja obsługi



Art AV Player oprogramowanie do odtwarzania plików video sterowane Artnet/DMX

V1.2

Art AV Player to proste oprogramowanie umożliwiające odtwarzanie plików video i ich wybór poprzez protokół Artnet / DMX

Oprogramowanie umożliwia odtwarzanie plików w wielu formatach rozpoznawanych przez Windows.

Oprogramowanie nie ma limitu ilości odtwarzanych plików i ich rozmiaru. Limity zależą w głównej mierze od użytego sprzętu.

Dzięki zastosowaniu systemu synchronizacji możliwe jest odtwarzanie synchroniczne na nielimitowanej ilości odtwarzaczy. Limit zależy od ilości dostępnych kanałów Artnet.

Spis treści

1. O programie.....	4
2. Ustawienia.....	4
3. Art-Net - kanały.....	6
4. Podgląd komunikacji.....	7
5. Język.....	7
6. Dystrybucja:.....	7

1. O programie

1.1. Działanie programu.

ArtPlayer to proste w obsłudze oprogramowanie umożliwiające odtwarzanie plików video i ich wybór poprzez protokół Artnet.

Program odtwarza plik wybrany poprzez kanały DMX. Obsługuje 255 katalogów o nazwach 001, 002,...255. W każdym katalogu może znajdować się 255 plików wideo

1.2. Katalog plików.

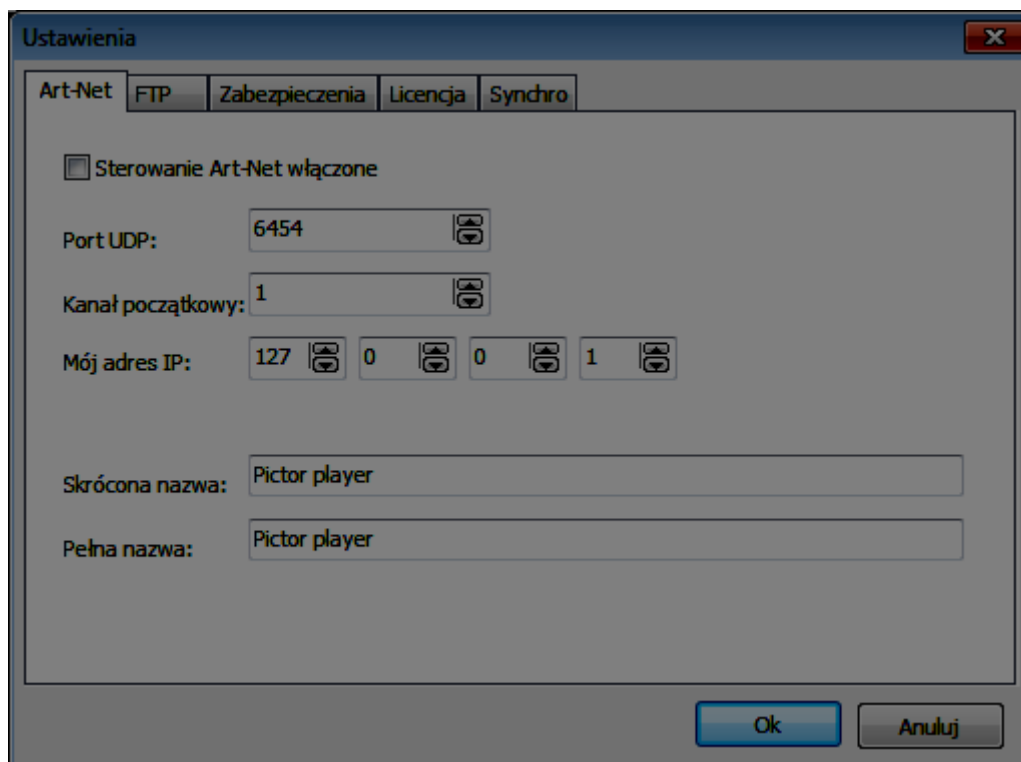
Pliki odtwarzane przez program muszą zostać umieszczone w katalogu *Files* znajdującym się w katalogu pliku ArtPlayer.exe. W katalogu Files powinna zostać zachowana ściśle ustalona struktura plików i katalogów. Katalogi nazywamy wyłącznie ich numerem od 0 do 255. W tych katalogach umieszczamy pliki o nazwach 001_<nazwa pliku>, 002_<nazwa pliku> ... 255_<nazwa pliku>. Struktura powinna wyglądać następująco:

```
\Files
\001
\001_<nazwa pliku>
\...
\255_<nazwa pliku>
\002
...
```

2. Ustawienia

Wybierz w menu program opcję *Ustawienia*, aby skonfigurować program.

2.1. Art-Net



2.1.1. Sterowanie Art-Net włączone.

Opcja uruchamia moduł komunikacji protokołu Art-Net. Uruchomienie jej jest niezbędne do odbioru informacji z urządzeń sterujących.

2.1.2. Port UDP.

Numer portu UDP modułu komunikacji. Domyślny port protokołu Art-Net to 6454. W zależności od ustawień sieci może być zmieniony.

2.1.3. Kanał początkowy.

Numer pierwszego kanału, z jakiego program będzie odczytywał informację. Program odczytuje 6 kolejnych kanałów. Więcej informacji o kanałach w sekcji Art-Net.

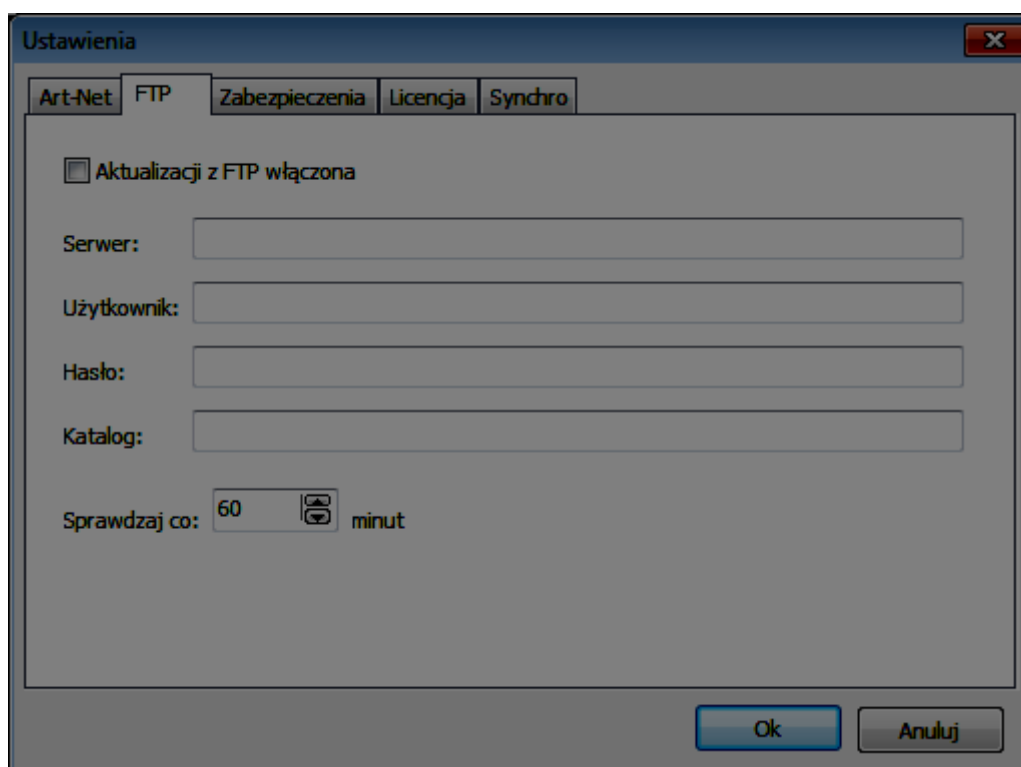
2.1.4. Mój adres IP.

Adres IP komputera, na którym uruchomiony jest program ArtPlayer. Służy do wprowadzenia, do jako informacji w komunikatach Art-Net.

2.1.5. Skrócona nazwa i pełna nazwa.

Nazwy identyfikujące program w komunikacji Art-Net. W bardziej rozbudowanej sieci umożliwią identyfikację programu.

2.2. FTP



2.2.1. Aktualizacja z FTP włączona.

Program może aktualizować katalogi z plikami z serwera FTP. Jeżeli włączymy tą opcję katalog plików *Files* będzie cyklicznie aktualizowany.

2.2.1.1. Dane połączenia.

2.2.1.2. W celu aktualizacji plików z serwera FTP musimy wprowadzić dane połączenia z serwerem zawierające nazwę serwera ftp, użytkownika i hasło.

2.2.1.3. Katalog.

- 2.2.1.4. Nazwa katalogu na serwerze FTP, w którym znajdują się pliki do aktualizacji.
- 2.2.1.5. Częstotliwość aktualizacji.
- 2.2.1.6. Czas w minutach, co który program będzie sprawdzał czy na serwerze FTP pojawiły się nowe wersje plików.

2.3. Zabezpieczenia.

Hasło dostępu do ustawień.

Opcja blokady możliwości zmiany ustawień przez nieupoważnionego użytkownika.

Wprowadzając *hasło dostępu do ustawień* program będzie pytał o hasło przed próbą otwarcia ustawień.

2.4. Licencja.

2.4.1. Klucz licencyjny.

Program wymaga tekstowego klucza licencyjnego powiązanego z komputerem, na którym jest uruchomiony. W celu wygenerowania licencji należy podać kod licencyjny komputera, który jest wyświetlony w polu poniżej klucza licencyjnego. Wygenerowany klucz licencyjny będzie aktywny tylko na tym komputerze, z którego został odczytany kod komputera.

2.4.2. Wersja demonstracyjna.

Jeżeli klucz licencyjny nie zostanie wprowadzony program będzie działał w trybie demonstracyjnym. Tryb demonstracyjny automatycznie wyłącza program, co określony czas uniemożliwiając pracę ciągłą. Po automatycznym wyłączeniu można go ponownie uruchomić.

2.5. Synchronizacja.

Program ma możliwość synchronicznego odtwarzania plików na kilku modułach.

Synchronizacja wykorzystuje port UDP numer 6455. Opcję synchronizacji można uruchomić w dwóch trybach:

2.5.1. Master – moduł wysyła dane synchronizacji, które odbierane są przez moduły Slave. W jednej sieci może być wyłącznie jeden moduł typu Master.

2.5.2. Slave – moduł odbiera dane synchronizacji z modułu Master. Będzie on kontrolował i korygował czas odtwarzania pliku wideo, zgodnie z czasem modułu głównego.

3. Art-Net - kanały.

Kanał 1 – katalog.

Numer katalogu, z którego ma być wybrany plik.

Kanał 2 – plik.

Numer pliku w wybranym katalogu.

Kanał 3 – komenda.

Polecenie odtwarzacza:

1 – rozpocznij odtwarzaj.

2 – zatrzymaj odtwarzanie.

Kanał 4 – poziom głosu.

Poziomu głosu odtwarzanego pliku od 0 do 255.

Kanał 5 – powtórzenia.

Jeżeli kanał będzie miał wartość większa od 0 wybrany plik po uruchomieniu poleceniem w kanale 3 będzie cyklicznie odtwarzany aż do otrzymania polecenia zatrzymania na kanale 3.

Kanał 6 – dopasowanie obrazu.

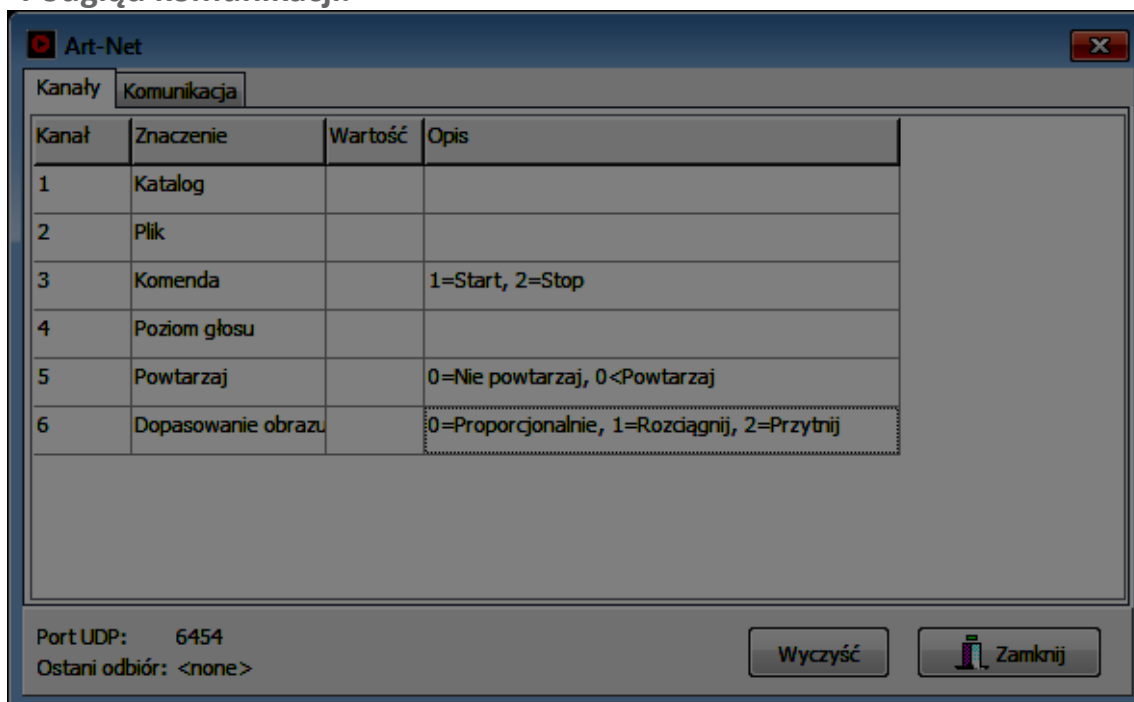
Sposób dopasowania pliku do rozmiarów ekranu.

0 – Rozciąganie do wymiarów ekranu z zachowanie proporcji obrazu;

1 – Rozciąganie do wymiarów ekranu bez zachowania proporcji ekranu;

2 – Przycinanie do rozmiarów ekranu, jeśli obraz wideo jest większy.

4. Podgląd komunikacji.



Aby zobaczyć, jakie informacje są aktualnie odbierane przez program poprzez protokół Art-Net należy w menu wybrać opcję Art-Net. W otwartym oknie zobaczymy wartości poszczególnych kanałów oraz wszystkie ramki komunikacyjne odbierane i wysyłane przez program.

5. Język.

Program ma opcję zmiany języka na dowolny inny wprowadzony do pliku językowego. Możemy tworzyć dowolna ilość plików językowych, które należy umieścić w katalogu **Languages**. Format pliku musi być zgodny z innymi plikami, jakie są umieszczone w tym katalogu. Aby uaktywnić wybrany plik językowy należy jego nazwę wprowadzić w pliku ArtPlayer.ini w sekcji Application:

[Application]

Language=polish.txt

6. Dystrybucja:

biuro@modus.pl www.modus.pl